

NOTE: English version below

---

## Har du interesse for virtual reality og spilprogrammering?

Så er det måske dig vi søger!

Vi er ved at udvikle en innovativ VR applikation til undervisning i, og øvelse af, praktiske færdigheder for medicinstuderende. Dette foregår i samarbejde med Teknisk Fakultet, Sundhedsvidenskabeligt Fakultet, SDU's e-læringskonsulenter samt Odense Universitetshospitals Innovationsenhed. Vi har fået mulighed for at ansætte en studentermedhjælper til at hjælpe med udviklingen, og det er her DU kommer ind i billedet!

### Dine opgaver:

Dine opgaver vil primært være softwareudvikling i Unity til VR hardware. Vi forventer derfor du har erfaring med programmering i Unity og kendskab til et relevant sprog f.eks. C#. Projektet kommer til at bære præg af "gamification" og det vil derfor være en fordel hvis du også har erfaring med og gerne interesse for spiludvikling samt design af 3D modeller.

### Jobbet:

Arbejdstiden er gennemsnitligt 8 timer i ugen, i perioder med fremmøde på SDU / Videnbyen, andre perioder mulighed for hjemmearbejde.

Løn efter gældende overenskomst for studentermedhjælper ved SDU.

Ansættelsesperioden er 1. marts 2018 til 31. januar 2019, evt. med mulighed for forlængelse.

Har ovenstående vakt din interesse så send en kort ansøgning til [info@vitasim.dk](mailto:info@vitasim.dk), gerne indeholdende:

- Kort ansøgning (med fokus på hvorfor du er den rette til jobbet, maks. 1 A4 side)
- CV (med fokus på programmerings evner, tidligere projekter og jobs)
- Portfolio (med beskrivelser, billeder eller links til tidligere software projekter)

Har du spørgsmål er du velkommen til at kontakte Rune Jensen på ovenstående email adresse.

### Krav:

Ved ansættelse som studentermedhjælp er det en forudsætning, at du er indskrevet som studerende på SDU.

Der vil være krav om underskrivelse af en NDA (Non Disclosure Agreement) vedrørende visse detaljer om projektet ved ansættelse.

**Ansøgningsfrist** er friday d. 23/2-2018.

**Ansættelsessamtaler** vil finde sted snarest efter ansøgningsfristen.

## **Are you interested in virtual reality and game programming?**

If you are, we might be looking for you!

We are currently developing an innovative VR application to be used at the candidate degree in medicine for learning and practicing technical skills. This is done in cooperation with the Faculty of Technical Sciences, the Faculty of Health, SDU's e-learning consultants and the Unit of Innovation at Odense University Hospital. Recently we've gotten the opportunity to hire a student employee to help with the development, and this is where YOU come into the picture!

### **Your responsibilities:**

Your primary function will be software development in Unity for VR hardware. We therefore expect you have experience with programming in Unity and a relevant programming language such as C#. The project will have a degree of gamification to it, and it will be an advantage if you have experience and interest in game development as well as 3D modelling.

### **The employment:**

Work hours will on average be 8 hours a week, in periods situated at SDU / Videnbyen, while in other periods very flexible with the possibility to work from home.

Salary by current agreement for student employees at SDU.

The period of employment is from the 1st of March 2018 to the 31st of January 2019, with the possibility of extension.

If the above sounds interesting to you, send us a short application at [info@vitasim.dk](mailto:info@vitasim.dk), including the following:

- Short application (focus on why you are the right person for the job, max. 1 A4 page)
- CV (focus on programming skills, previous projects and jobs)
- Portfolio (with descriptions, pictures or links to previous software projects you've been involved in)

If you have any questions, you're more than welcome to contact Rune Jensen at the above email address.

### **Requirements:**

It is required that you are currently enrolled in an education at SDU.

You will be required to sign an NDA (Non Disclosure Agreement) regarding some of the details of the project.

**Deadline** for applications is Friday the 23th, 2018.

**Interviews** will take place shortly after the deadline.